Zadatak 1.

Miš

Miš (engl. mouse) je ulazni, pokazni uređaj, koji služi za pomicanje pokazivača (kursor, engl. cursor) po zaslonu monitora i davanje naredbi računalu pritiskom jedne od svojih tipki. Upravljanje programom pomoću miša svodi se na postavljanje pokazivača na jedan od ponuđenih objekata na zaslonu i slanje naredaba vezanih uz objekt pritiskom na tipku miša.

Načelo rada miša temelji se na pretvorbi gibanja miša u niz električnih impulsa koje računalo “razumije”. Prije su se uglavnom rabili opto‑mehanički miševi, a danas su ih zamijenili optički i u novije doba laserski miševi. Miš je povezan s računalom s pomoću spojnog kabela ili bežično.

Zadatak 2.

1. a2+b2= c2
2. (a\*b)n=an\*bn
3. H2SO4